Resumo:

A unidade apresentou a história do e-mail bem como proporcionou a ampliação do vocabulário técnico de inglês para informática.

Atividades de aprendizagem

1. Complete os exercícios do Learning Activity Pg. 59.

Learning activities

Answer the follow questions:

a) What is e-mail?

It is an electronic mail, have the ability to send simple messages to

another person across the network.

b) How the @ symbol appeared?

Ray Tomlinson chose the @ symbol to tell which user was “at” what computer. The @ goes in between the user’s login name and the name of his/her host computer.

c) What is ARPANET?

It was a network created by the United States Department of Defense to

build the first internet in 1968.

2. Juntamente com um colega, elabore um pequeno diálogo em formato de e-mail, falando da importância do e-mail para atualidade. Lembre-se que a partir daqui a prática será fundamental para a consolidação dos itens estudados durante todo o curso.

Hi, Danilo!

How are you?

I need help for the work in C#.

Thank you.

See you tomorrow.